



MEZI PIRÁTY

Počet účastníků: 10 - 100 osob

Typ akce: zábava - teambuilding

Po vstupu do Tvrze HUMMER se účastníci ocitnou v 17. století v přístavním městečku, kde žije několik řemeslníků, pirátů a hraje kapela. Čeká je den plný soutěží a zábavy. Slovem provází pirát - kapitán Johnson, jako moderátor akce. Všem hostům poskytuje veškeré informace a jeho kurtizány jsou nápomocny jak jemu, tak návštěvníkům. Po náročné honbě za pokladem je připraveno občerstvení a další mimosoutěžní atrakce, jako je například jízda na koni.

Schéma programu:

- 10:00 hod - Přivítání hostů pirátskou stráží a kapitánem Johnsonem, welcomedrink, označení účastníků hry, rozdání hracích listů.
- 11:00 hod - Kapitán Johnson zahájí hru "Honba za pokladem". Velitelé si vyberou svá družstva a odejdou plnit zadané úkoly. Během soutěží je otevřený catering, kde se mohou návštěvníci občerstvit.
- 14:00 hod - Je dobojováno. Družstvo, které splnilo všechny disciplíny, zná kód k zámku na truhle kapitána Johnsona a může otevřít truhlici s pokladem.
- 14:30 hod - Kapitán Johnson zve hosty k prostřeným stolům hodovat a zahájí doprovodný zábavný program.
- 16:30 hod - Piráti Tvrze HUMMER, v čele s kapitánem Johnsonem, se loučí s účastníky hry.
- 17:30 hod - Oficiální ukončení akce.

V průběhu akce lze využívat doprovodných atrakcí podle libosti.

Doprovodný program:

- Šermířské představení "Piráti" - nejúspěšnější program v historii českého scénického šermu. Šermířské klauniády, duely za doprovodu známých filmových melodií.
- Hudební show - tradiční keltská hudba z dob dávno minulých, upravena do moderního stylu rockových hudebníků.
- Taneční představení "Pirátské tance" - historické tance v provedení líbezných tanečnic. Do tance jsou přibráni i hosté.
- Divadlo jednoho herce "Popletený kat" - veselé povídání o věcech neveselých.

Stanoviště disciplín:

- Lukostřelba - soutěžící střílí na terč, v jehož středu je jablko. To je cílem zásahu, díky kterému získají soutěžící první indicii.
- Vrhání seker - cílem je zasáhnout copy pirátky, na kterých jsou připevněny lístky s dalšími indicii.
- Drhnutí paluby na čas - v časovém limitu vytrít a vysušit plochu 4x4 m.
- Harpunování velryby - zasáhnout maketu velryby alespoň jednou harpunou.
- Námořní bitva - disciplína založená na principu známé hry "lodě" na čtverečkovém papíře.
- Chytání ryb na udici - soutěžící musí zachytit rybku s lístkem, na kterém je napsána další indicie.
- Zahákování - společnými silami a háky musí soutěžící dopravit loď do přístavu.
- Mince - účastníci si hází jednotlivé mince, přičemž soutěžící celou dobu stojí v kruhu na vratkých podstavcích.
- Pirátský kvíz - soutěžící odpovídají na otázky vědmy.



HUMMER Centrum s.r.o. | 3.km dálnice D11 směr Hradec Králové, Olomoucká 2332, 193 00 Praha 9 - Horní Počernice

Tel.: 272 700 757 | Fax: 281 925 540
GPS: 50° 6' 30.387"N | 14° 38' 21.584"E

WWW.HUMMER.CZ